

Подготовка макета на основе нашего шаблона к гравировке.

4. Разгруппировываем всё. В меню ПРАВКА выбираем ВЫБРАТЬ ВСЁ ---> ТЕКСТ. При этом весь текст документа будет выделен.

5. Выбираем в меню УПОРЯДОЧИТЬ--> ПРЕОБРАЗОВАТЬ В КРИВУЮ. Текст теряет свойства текста такие, как редактирование, замена шрифта. Но никогда не будет искажен, когда откроют на другом компьютере.

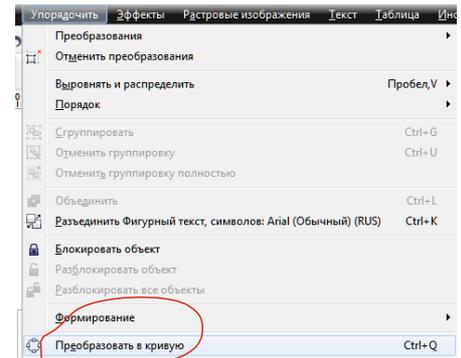
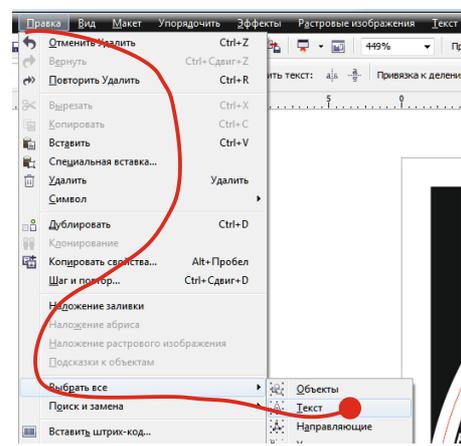
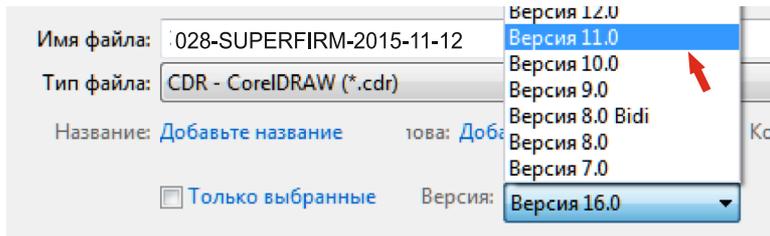
6. Файл сохраняем под новым именем.

Присылаемые файлы не допустимо называть произвольно. Допустимый формат имени: 001-YourName-2015-02-19, где -первые три цифры - порядковый номер задания -YourName - название Вашего предприятия или имени -последние - дата отправки задания.

Меняйте первые и последние цифры.

В случае, если Вы заметили ошибку. Пишите срочно письмо типа: "Прошу не делать файл 028-SUPERFIRM-2015-02-19" Изменяете файл и присылаете новый под другим именем, 029-SUPERFIRM-2015-02-19

При сохранении выбирайте опцию СОХРАНИТЬ В 11 ВЕРСИИ



7. Перед отправкой файла к нам

Нажмите клавишу F4 сверху клавиатуры. При этом на листе будет видно всё нарисованное.

В меню программы ВИД выберите КАРКАС.

При этом макет будет показываться в виде контуров.

Примерно так:

8. Общие замечания:

- присланные файлы, как правило, не корректируются. П.э. используйте для областей гравировки только черный СМУК (C=0, M=0, Y=0, C=100). Реакция гравера на другие (составные) цвета не предсказуема.
- линии реза делайте красным СМУК (C=0, M=100, Y=100, C=0) контуром толщиной 0,001 мм.
- тонкие контуры любого цвета типа "волосяной линии" или "сверхтонкий абрис" могут интерпретироваться гравёром как команду ВЫРЕЗАТЬ, п.э. необходимо избегать всех контуров тоньше 0,1 мм.
- не допустимо делать несколько совпадающих линий обреза. Лишние движения лазера по одной траектории может вызвать воспламенение материала.
- если предстоит делать много однотипных печатей - сделайте первый и пришлите нам. Мы на основе первой сделаем шаблон и отошлём обратно. Это сократит время Вам и избавит об переделок нас.

